

FACULTATEA DE ȘTIINȚE ECONOMICE - Noaptea cercetătorilor 29.09.2017, 16.00-24.00

	Denumire activitate	Scurtă descriere						Responsabili	Alte detalii
			preșcolari	clasele primare	gimnaziu	liceu	facultate +		
1	Călătorie virtuală în jurul lumii -Turism digital 3D	Presupune accesarea aplicațiilor concepute pentru turismul virtual, o modalitate relaxantă de a vizita obiective turistice folosind ochelarii Cardboard.						Troancă Dumitru Popșa Roxana Cristian Mihai Gabriel	2 pers. la fiecare 5 minute
2	Virtual reality economic experiments	Constă în utilizarea aplicațiilor de realitate virtuală (VR) în economie.						Stoica Eduard Popa Cristina Iancu Dan	3 pers. la fiecare 5 minute
3	Atelier de prezentare și utilizare a unor aplicații informatice de natură economică	Presupune prezentarea unor aplicații informatice care se pot utiliza în domeniul economic.						Cristescu Marian	cu programare (3 pers. la fiecare 30 minute)
4	Workshop Pictat pe tricouri - Colour in Europe	Presupune pictură pe tricouri pe care le punem la dispoziția participanților. utilizând culori speciale pentru material textil rezistente la apă.						Popescu Doris Sbârcea Ioana Văcar Anca Petrașcu Daniela	locuri limitate
5	European Corner -Economy and Trade	Jocuri/quiz-teste pe teme de economie europeană (EURO RUN, BANKNOTE PUZZLE etc.).						Mărginean Silvia Baltador Lia Belașcu Lucian Popescu Doris	cu programare (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)
6	MONOPOLY cu firmele partenerere (joc cu premii)	Joc de tranzacții imobiliare/globale, cu bani fizici/monedă electronică, în care câștigătorii (jucătorii care devin cei mai bogați și reușesc să-și falimenteze partenerii) vor fi premiați de către firmele partenerere.						Șerbu Răzvan Budac Camelia Frățiciu Lucia	cu programare (2-4 echipe de 2 pers., 3 runde)

7	Educația financiară – de la joc la realitate	Presupune utilizarea unor programe de educație financiară ce se adresează unui public larg, prin care participanții își verifică/îmbunătățesc cunoștințele despre concepte financiare cum ar fi: bani, credit, buget, investiții, venituri, cheltuieli, risc financiar etc.						Bratu Renate	cu programare (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)
								Duralia Oana	
8	Banii - expoziții și experimente	Presupune o incursiune în lumea banilor prin: prezentarea în expoziție a diferite tipuri și forme de monedă; testarea elementelor de siguranță și de design ale bancontelor; experimente interactive cu monede și bancnote.						Mârza Bogdan	cu programare (grupuri de 3 pers., la fiecare 15 minute)
								Orăștean Ramona	
9	Vrei să fii milionar? (concurs cu premii)	Joc/Concurs de cunoștințe generale din domeniul economic.						Comaniciu Carmen	
								Tileagă Cosmin	
								Popescu Eugen	
								Sava Raluca	
10	Prețul corect! (concurs cu premii)	Joc/Concurs în care participanții trebuie să ghicească prețul cel mai apropiat al unor produse.						Moroșan Adrian	cu programare (grupuri de 6-8 pers., la fiecare 15 minute)
								Mihaiu Diana	
								Vasiu Diana	
11	Atelierul și concursul foto "Sibiul - cel mai frumos oraș studentesc!"	Presupune participarea la un atelier foto (ședință foto și prelucrare) și la un concurs foto cu premii surpriză						Troancă Dumitru	cu programare (grupuri de 8-10 pers., la fiecare 60 minute)
								Orăștean Ramona	
								Cristian Mihai Gabriel	

Informații suplimentare și programări:

Conf. dr. Ramona Orăștean
ramona.orastean@ulbsibiu.ro
tel. 0269210375